



#SEMANADELDISEÑOENMONTERÍA

BASES DE LA CONVOCATORIA PARA EXPOSITORES JÓVENES DE MDW



**DISEÑO
GRAFICO**



**DISEÑO
INDUSTRIAL**



**DISEÑO
DE MODA**



**DISEÑO
AUDIOVISUAL**



ARTES



ARQUITECTURA

1. PRESENTACIÓN

Montería Design Week – Semana del Diseño de Montería es una iniciativa creada por el **Colectivo AUVIRLAB** para impulsar el talento joven de la ciudad, creando un espacio donde el diseño, el arte y la creatividad fortalecen el ecosistema creativo local mediante el encuentro, el aprendizaje y la proyección de nuevas generaciones.

Su primera edición se realizará en el marco de la Semana de las Juventudes 2026 de la Alcaldía de Montería, consolidándose como un escenario para visibilizar propuestas, generar oportunidades y promover el diseño, la innovación y el talento creativo de la ciudad.

2. OBJETIVO DE LA CONVOCATORIA

La convocatoria tiene como objetivo **exponer los mejores proyectos desarrollados por jóvenes creativos de Montería**, brindándoles reconocimiento y la oportunidad de participar en espacios de exposición, workshops y networking dentro de la industria creativa de la ciudad.



Alcaldía de
MONTERÍA
OFICINA DE
JUVENTUDES



3. ¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

Podrán participar jóvenes entre los 14 y 28 años que desarrollen proyectos relacionados con alguna de las categorías de la convocatoria. La participación está dirigida a:



ESTUDIANTES DE
SECUNDARIA



ESTUDIANTES
UNIVERSITARIOS



JOVENES
PROFESIONALES



CREADORES
INDEPENDIENTES

4. CATEGORÍAS

Los participantes podrán postular sus proyectos en una de las seis categorías de diseño de Montería Design Week. Los proyectos deberán ser de autoría propia del participante o grupo, independientemente de su fecha de realización o de si han sido expuestos, publicados, comercializados o presentados previamente.



DISEÑO
GRÁFICO



ARQUITECTURA



DISEÑO
INDUSTRIAL



DISEÑO DE
MODA



ARTES

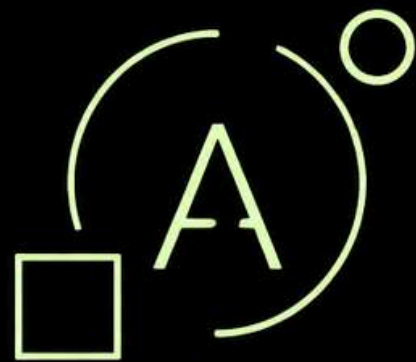


DISEÑO
AUDIOVISUAL



DISEÑO GRÁFICO

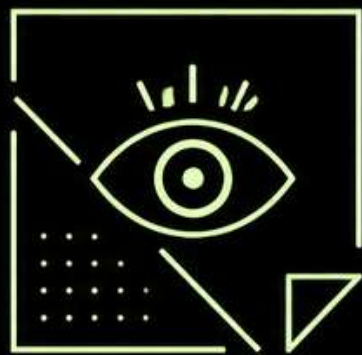
Esta categoría está dirigida a proyectos relacionados con la comunicación visual y el desarrollo de soluciones gráficas. Por ejemplo, se podrán presentar propuestas de:



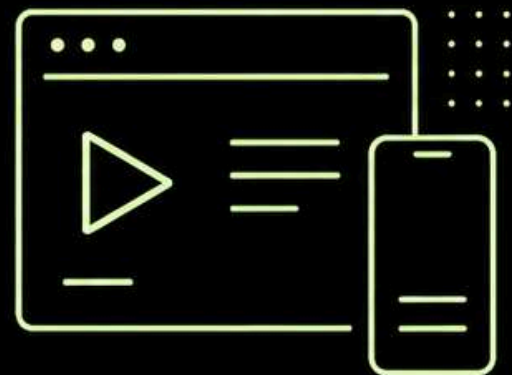
Identidad Visual



Diseño Editorial



Comunicación Gráfica



Diseño para Medios

MONTERÍA
DESIGN
WEEK



ARQUITECTURA

Esta categoría reúne propuestas relacionadas con el diseño y transformación del entorno construido. Por ejemplo, se podrán presentar propuestas de:



Arquitectura
y Urbanismo



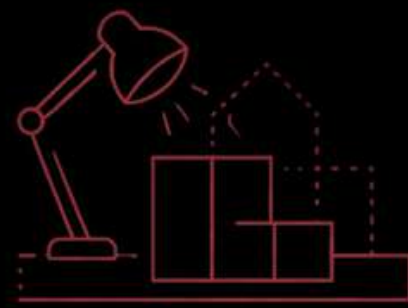
Diseño de
Espacios



Paisaje e
Intervención



Patrimonio y
Conservación



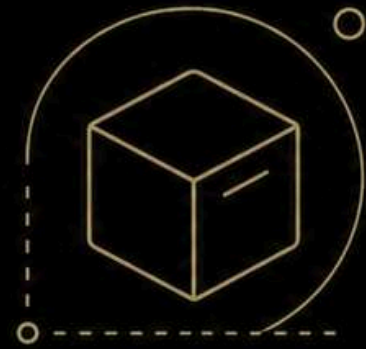
Proyectos Académicos
o Conceptuales

MONTERÍA
DESIGN
WEEK



DISEÑO INDUSTRIAL

Esta categoría busca visibilizar proyectos enfocados en la creación de productos, objetos y soluciones innovadoras. Por ejemplo, se podrán presentar propuestas de:



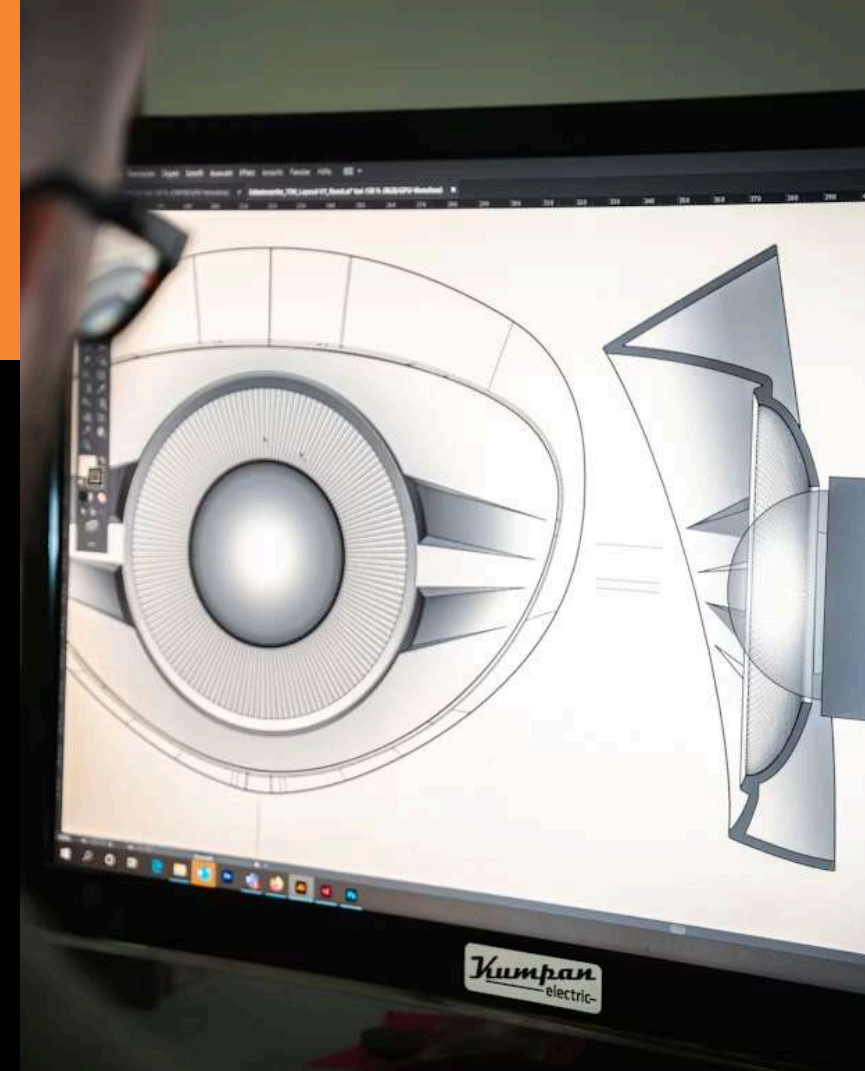
Diseño de
Producto



Diseño Sostenible
y Artesanal



Mobiliario
Prototipos e Innovación



DISEÑO DE MODA

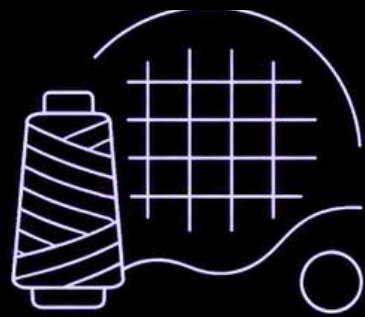
Esta categoría está dirigida a propuestas relacionadas con el diseño de indumentaria y la exploración textil. Por ejemplo, se podrán presentar propuestas de:



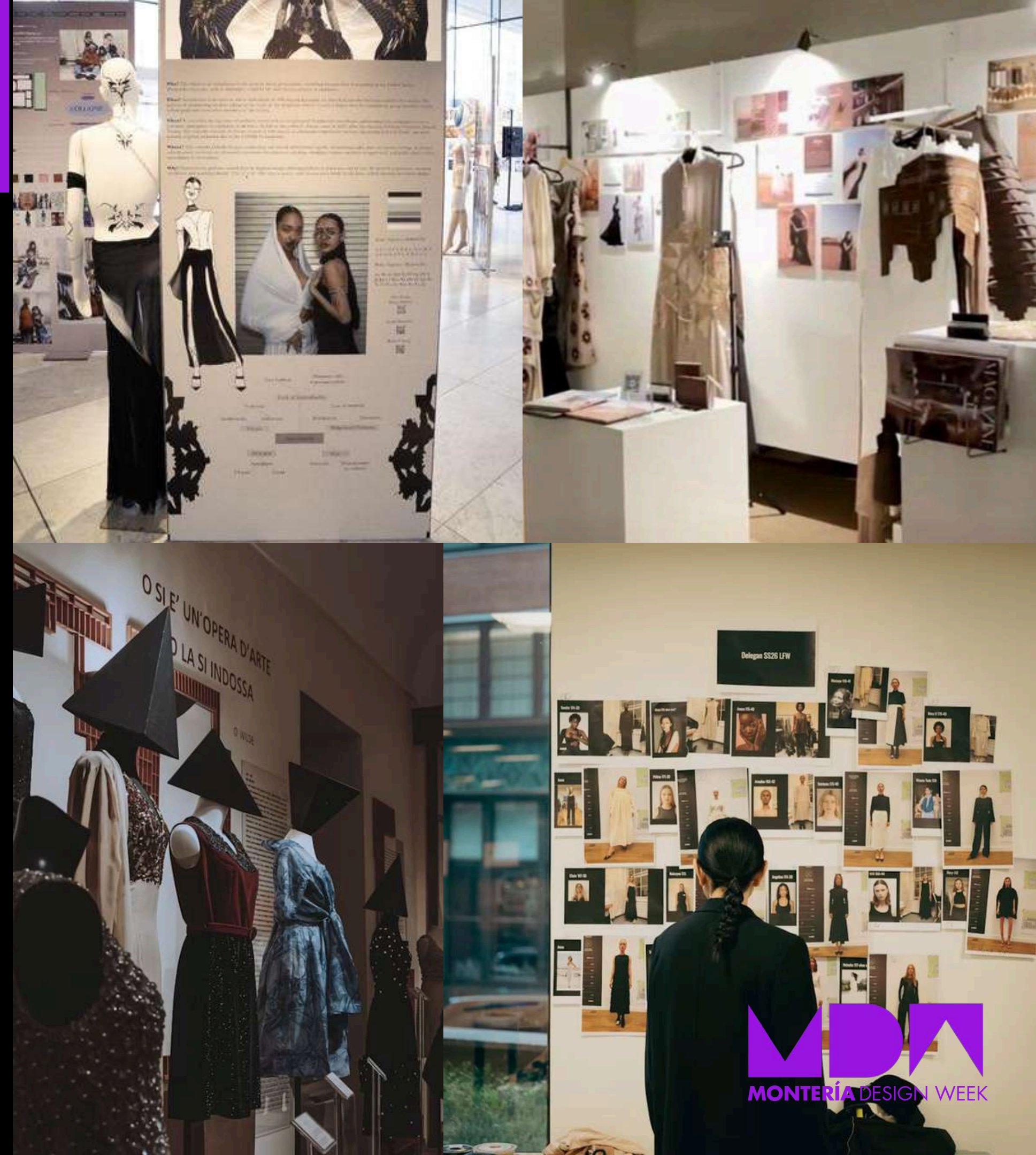
Indumentaria



Accesorios



Diseño y
Experimentación Textil



ARTES

Esta categoría reúne proyectos enfocados en la expresión artística y la exploración visual. Por ejemplo, se podrán presentar propuestas de:



Artes Plásticas

Pintura - Dibujo - Escultura - Cerámica



Ilustración y
Arte Digital



DISEÑO AUDIOVISUAL

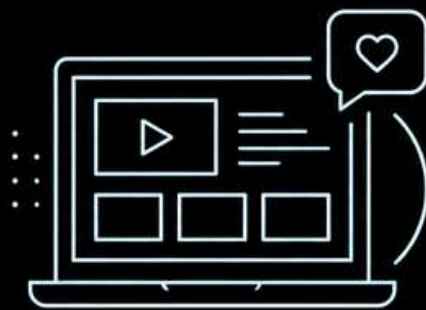
Esta categoría está dirigida a proyectos relacionados con la producción de contenidos audiovisuales y narrativas digitales. Por ejemplo, se podrán presentar propuestas de:



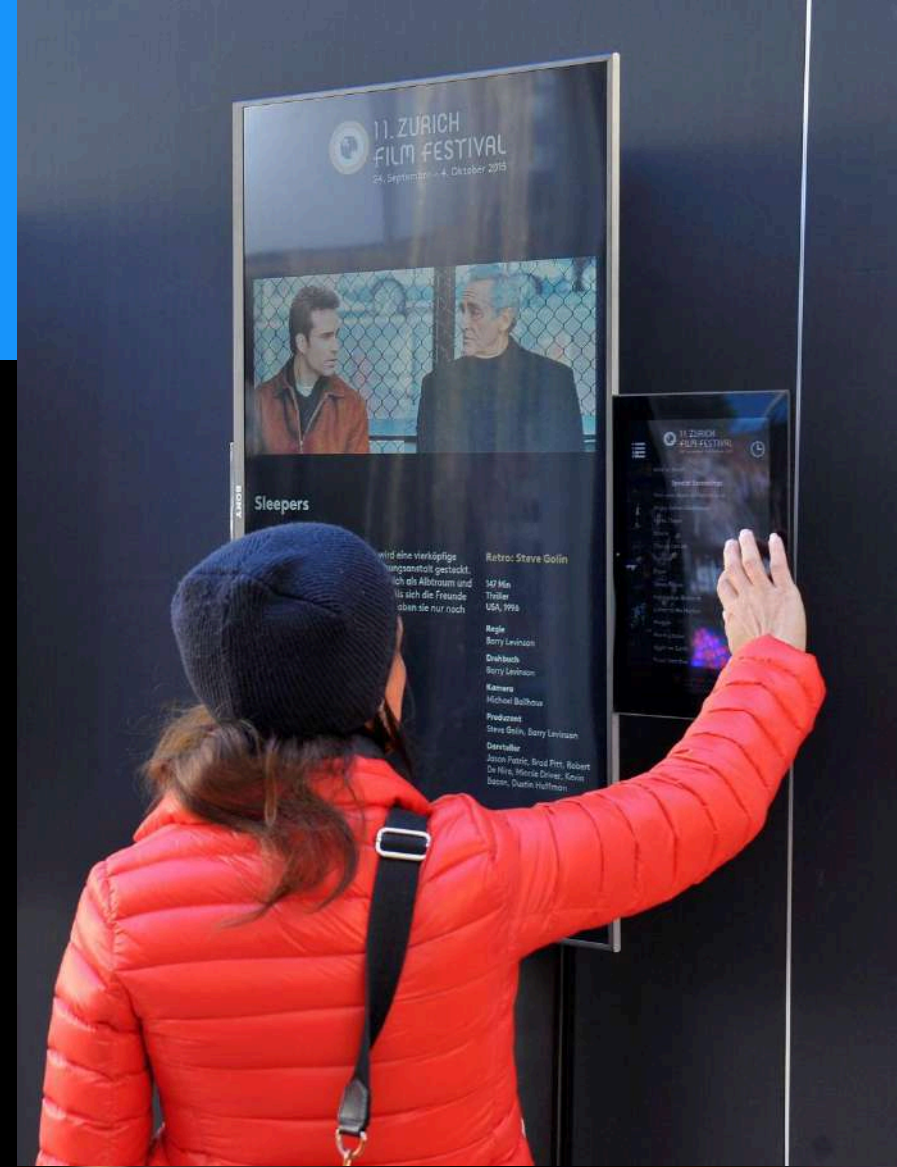
Producción
Audiovisual



Animación y
Motion Graphics



Contenido
Digital



6. ¿COMÓ PARTICIPAR?

1 Visita nuestra página Web (<https://monteriadesignweek.com>).

Y llena el formulario de inscripción.

<https://forms.gle/VHayogiB79YEDf3Z8>

2 Adjuntar una Presentación PDF de Máximo 5 páginas (10 MB) en el mismo formulario, la presentación deberá incluir:

- Nombre del Proyecto
- Autores del Proyecto (Indicando Nombres, Apellidos, N° de Documento de Identidad y Edad)
- Descripción general del proyecto.
- Proceso creativo o de desarrollo, explicando de manera breve cómo se llevó a cabo la propuesta.
- Material gráfico que permita comprender el proyecto, como fotografías, renders, mockups, ilustraciones, bocetos, planos técnicos, diagramas, capturas de pantalla, storyboard u otras imágenes representativas, según la naturaleza de la categoría.

**¡INSCRÍBETE Y POSTULA
TU PROYECTO GRATIS!**



7. PROCESO DE EVALUACIÓN

Una vez verificado el cumplimiento de los requisitos de la convocatoria, los proyectos serán evaluados por un jurado conformado por profesionales y expertos de las disciplinas participantes.

La evaluación se realizará de manera individual para cada categoría, garantizando un proceso objetivo y acorde con las características de cada propuesta.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN



CREATIVIDAD

Originalidad y desarrollo de la idea.



CALIDAD

Nivel técnico y presentación del proyecto.



INNOVACIÓN

Aporte y propuesta de valor.



IMPACTO

Relevancia y potencial dentro de su disciplina



8. RECONOCIMIENTOS

EXPOSICIÓN

Los proyectos ganadores harán parte de la programación oficial de Montería Design Week y serán exhibidos en la Exposición Oficial, que se realizará en la Universidad del Sinú Elías Bechara Zainúm.

CEREMONIA DE PREMIACIÓN

Como parte de la programación de Montería Design Week, se realizará un acto de reconocimiento a las propuestas más destacadas de cada categoría, seleccionadas por el jurado de acuerdo con los criterios establecidos en la convocatoria.



Espacio de la
Universidad del
Sinú - Elías
Bechara Zainú



Encuentro entre
talento joven,
sector creativo y
comunidad



Participación de
empresas, marcas,
estudios creativos e
instituciones invitadas



Exposición de los
proyectos de las
diferentes categorías
de la convocatoria



#SEMANADELDISEÑOENMONTERÍA



9. COMPROMISOS DE LOS PROYECTOS SELECCIONADOS

Como requisito para la exposición, cada proyecto seleccionado deberá contar con un póster informativo que presente de manera clara el concepto, la información principal e imágenes representativas de la propuesta.

De forma complementaria, los participantes podrán incluir elementos que fortalezcan la presentación del proyecto, tales como:

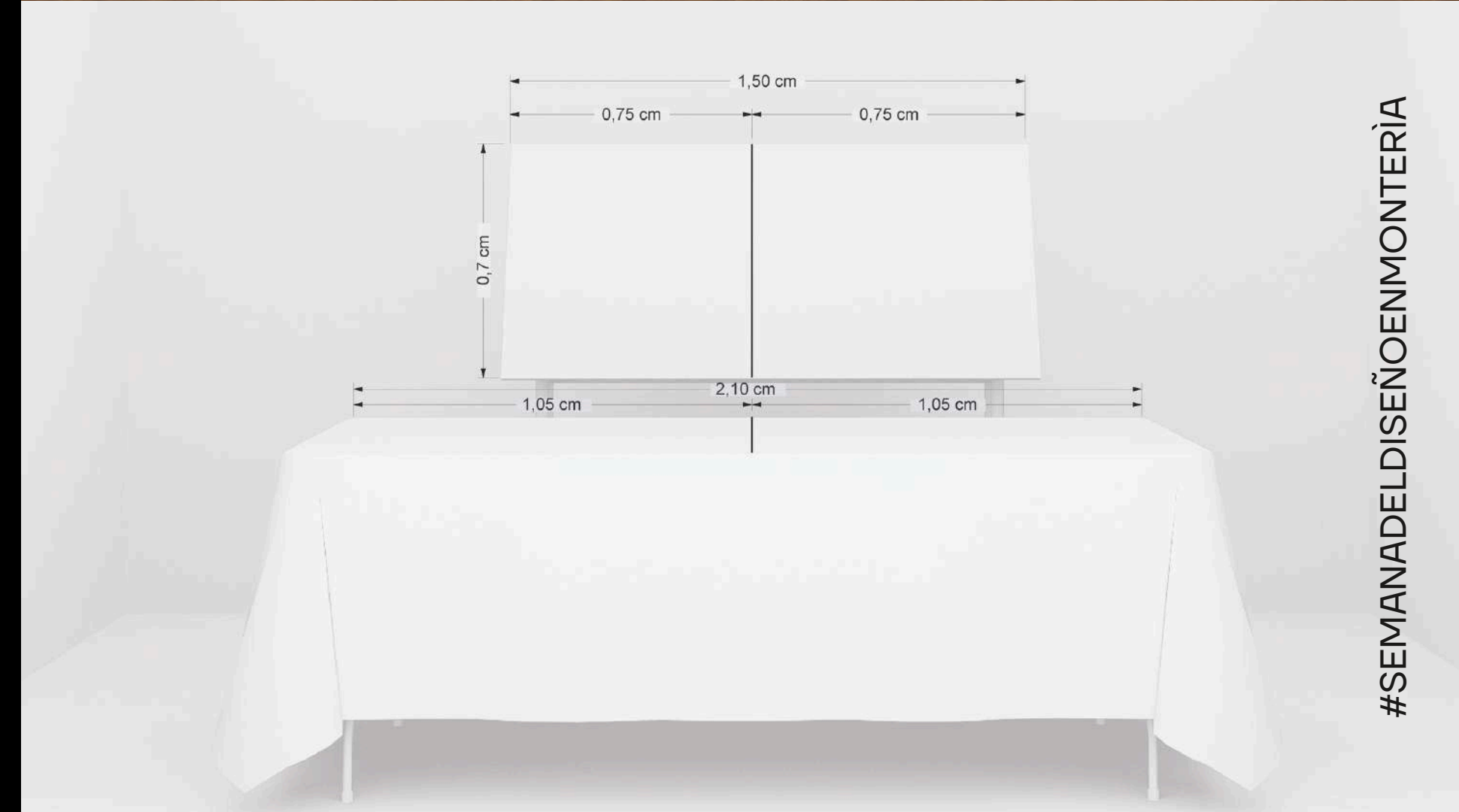
- Prototipos, maquetas o modelos.
- Piezas físicas o muestras del proyecto.
- Material audiovisual.
- Otros recursos de apoyo relacionados con la propuesta.

Estos elementos son opcionales y deberán ajustarse al espacio asignado por la organización.

DIMENSIONES DEL ESPACIO PARA EXPOSICIÓN

Panel Vertical 75 cm x 70cm

Mesa 100 cm x 70 cm



10. AGENDA MDW 2026



CONVOCATORIA DE PROYECTOS

Del 15 de Julio al 25 de Agosto



PUBLICACIÓN DE RESULTADOS

2 de Septiembre



RECEPCIÓN FÍSICA DE PROYECTOS

3 al 10 de Septiembre

MONTERÍA DESIGN WEEK

Del 8 al 15 de septiembre



APERTURA OFICIAL

8 de Septiembre



WORKSHOP FORMATIVO

11 de Septiembre



EXPOSICIÓN OFICIAL SHOWROOM EMPRESARIAL Y CEREMONIA DE RECONOCIMIENTOS

15 de Septiembre

Los participantes seleccionados harán parte de la programación oficial de Montería Design Week y serán invitados a participar en las actividades académicas y culturales del evento, incluyendo la apertura oficial, los workshops y la ceremonia de reconocimientos, fortaleciendo así el intercambio de conocimientos, la creación de redes y la experiencia integral dentro de la Semana del Diseño de Montería.



ORGANIZAN



SEDE OFICIAL DEL EVENTO



APOYAN



MDA
MONTERÍA DESIGN WEEK

#SEMANADELDISEÑOENMONTERÍA



#SEMANADELDISEÑOENMONTERÍA

DUDAS E INQUIETUDES

➤ **WhatsApp**
3007491249 - 3126366004

➤ **Correo**
monteriadesignweek@hotmail.com

➤ **Instagram**
@monteriadesignweek

www.monteriadesignweek.com

